

# Regolamento\_Fire Blaze Jinns Moon

Slot a 5 rulli e 50 linee, lo scopo di Fire Blaze: Jinns Moon è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti, facendo girare i rulli.

Per giocare:

Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 50.

La puntata totale è pari a 25x il valore del gettone.

Nella schermata introduttiva, premi Inizia per avviare la partita.

Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.

Premi GIRA per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.

Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.

Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in qualunque posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale.

Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

In caso di giro vincente, il campo VINCITA indica i premi delle linee e quelli Scatter accumulati.

Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.

Per informazioni sulle linee di pagamento, premi i e scorri fino a Linee Vincenti.

Premi TURBO per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.

Per importare altro denaro nel gioco, premi Aggiungi denaro nella barra posta in basso.

Autoplay:

In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.

Per visualizzare la lista delle opzioni, premi AUTOPLAY e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.

Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.

La modalità Autoplay termina quando:

I rulli hanno girato per il numero di volte indicato Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.

Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo STOP.

Pagine della tabella dei pagamenti:

Fai clic su I per accedere alle pagine di riferimento, in cui vengono descritte le diverse componenti del gioco e la tabella dei pagamenti.

Fai clic sulle frecce per spostarti tra le pagine.

Fai clic sull'icona X per lasciare le pagine delle Info e tornare al gioco.

Figura 2 TABELLA DEI PAGAMENTI 1

Vincite:

Per calcolare l'eventuale importo della vincita di ogni combinazione di simboli, si moltiplica la puntata di linea per il premio derivante dalla tabella dei pagamenti.

Se su una linea di vincita si verificano 2 combinazioni vincenti, verrà pagata solo quella dal valore più elevato, mentre se si verificano combinazioni vincenti su più di 1 linea di vincita, le vincite verranno sommate.

Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire su ogni rullo consecutivo, tranne scatter che paga ovunque.

Le vincite derivanti dai simboli scatter sono dipendenti dalla puntata e aggiunte alle vincite delle linee.

Tutte le vincite sono mostrate nella tabella dei pagamenti relativa alla puntata attuale e calcolate come

descritto in alto.

Tutte le vincite, tranne quelle scatter, si verificano su linee di vincita.

Il simbolo Wild è rappresentato dal Genio. Il simbolo Wild può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dei simboli Scatter e Luna, per ottenere la migliore combinazione possibile.

La Sfera di Cristallo è il simbolo Bonus del gioco e compare su tutti i rulli

Funzione Respin Fire Blaze:

Quando 6 o più simboli Luna si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la Funzione Respin Fire Blaze. Vengono assegnati 3 Respin.

I simboli del Luna che hanno attivato la Funzione e i premi comparsi su di essi sono mantenuti in posizione durante la Funzione. Ogni posizione dei simboli non bloccata ruota indipendentemente.

Ogni simbolo del Luna comparso nel giro che ha attivato la funzione e durante i Respin porta con sé un premio in denaro o un'icona di Jackpot Star.

Dopo ogni Respin, se vi sono uno o più simboli del Luna nuovi, questi vengono mantenuti e il numero dei Respin rimanenti viene riportato a 3.

Il premio GRAND (L'importo del GRAND jackpot = Puntata Totale × 2000) viene assegnato durante la funzione, quando tutte le posizioni dei simboli sono coperte da simboli del Luna.

Tutti i premi del Luna indicati sullo schermo vengono pagati quando viene assegnato il premio GRAND oppure dopo l'utilizzo dei 3 Respin. La funzione sarà quindi completata.

Le icone Jackpot Star si trasformeranno per assegnare il premio MAJOR (L'importo del MAJOR jackpot = Puntata Totale × 500), MINOR (L'importo del MINOR jackpot = Puntata Totale × 100) o MINI (L'importo del MINI jackpot = Puntata Totale × 20). Tali premi possono essere vinti per più volte in ogni sessione della Funzione Respin Fire Blaze.

Partite gratis:

Quando 3 o più simboli Scatter si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le Partite Gratis.

Sono assegnate 8 Partite Gratis.

Durante ogni Partita Gratis, le posizioni dei simboli vuote sui rulli vengono occupate da un simbolo a caso.

Durante le Partite Gratis, quando 3 o più simboli Scatter si fermano ovunque e contemporaneamente sui rulli, vengono assegnate altre 8 Partite Gratis.

Durante le Partite Gratis, quando 6 o più simboli del Luna appaiono ovunque e contemporaneamente sui rulli, viene attivata la Funzione Respin Fire Blaze.

Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Linee di vincita:

Tutte le 50 Linee di vincita sono sempre attive e possono essere visualizzate nella pagina corrispondente della sezione delle Info.

### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96,58%**.